

CONVOCATORIA

En un esfuerzo por promover la disciplina de Fireball Extreme Challenge™, fomentar la inclusión y unir a las naciones a través del deporte, la Organización Internacional FXC, en colaboración con la Associazione Italiana Cultura e Sport (AICS) International y la Associazione Club Sportivi Italiani (ACSI), invita a todos los países a estar representados y participar en el

"COPA DEL MUNDO FXC 2025"

que se celebrará de acuerdo con las siguientes reglas:

Lugar:

Bella Italia EFA Resort

Viale Centrale, 29,

33054 Lignano Sabbiadoro, Udine

Italy

Fechas y horarios:

Del 5 al 7 de diciembre de 2024, de 9 a 20 h

Participación:

El evento está abierto a todos los países, cada uno de los cuales podrá enviar un equipo de 8 a 20 atletas, equitativamente divididos entre hombres y mujeres, con edades comprendidas entre los 18 y 45 años. No obstante, en consonancia con los principios fundamentales de inclusión, diversidad y accesibilidad en los que se basa FXC, la competición también da la bienvenida a equipos de regiones independientes. Esta decisión refleja el compromiso de FXC con la apertura a todos los atletas, sin importar las fronteras políticas, posicionando la Copa Mundial como un escenario para el talento más que una mera representación nacional.

Varios eventos deportivos internacionales, como los Juegos Olímpicos—donde territorios como Puerto Rico compiten de manera independiente—los torneos de la FIFA y las competiciones de rugby, permiten la participación de equipos provenientes de regiones que no son naciones plenamente soberanas. Siguiendo este modelo progresista, FXC se posiciona como un deporte vanguardista que promueve la representación diversa.

En alineación con la visión de FXC de juego limpio y equidad de oportunidades, el deporte tiene una oportunidad única para redefinir la inclusión en la competición. Como disciplina emergente, FXC puede establecer un precedente inclusivo, garantizando que los atletas

tengan una oportunidad justa de representar a sus comunidades sin estar limitados por las divisiones nacionales tradicionales.

Formatos de la competición:

Independientemente del número de países inscritos, la competición comenzará con un formato de “todos contra todos” (Round Robin), en el que todos los equipos se enfrentarán entre sí dentro de sus respectivos grupos. Posteriormente, los cuatro (4) equipos mejor clasificados pasarán a las semifinales, que se disputarán en formato de eliminación directa.

Durante la fase de “todos contra todos” se aplicará el Formato Amateur. Según las reglas del FXC para este formato, cada capitán de equipo debe servir al menos una vez durante el partido. Una vez que los 12 capitanes del primer equipo hayan completado sus servicios, la pelota pasará al equipo contrario. En caso de que un equipo tenga menos de 12 jugadores, los cinco (5) primeros capitanes de la lista podrán servir hasta dos veces, siguiendo el orden de la Lista de Capitanes, hasta alcanzar un total de 12 servicios. Se aplicarán las reglas establecidas en el Reglamento Oficial 2016–2026, disponible en el sitio web oficial de la Federación.

Las semifinales y finales se disputarán en el Formato Profesional. Las semifinales consistirán en tres (3) juegos, con diez (10) posesiones de pelota por equipo en cada juego, mientras que las finales constarán de cinco (5) juegos, también con diez (10) posesiones de pelota por equipo en cada uno. Para más información sobre los formatos, consulte el Reglamento Oficial 2016–2026.

En caso de que participen siete (7) equipos, estos se dividirán en dos (2) grupos: uno compuesto por cuatro (4) equipos y otro por tres (3). Al finalizar la fase de todos contra todos entre todos los equipos participantes, el equipo perdedor con la puntuación acumulada más alta (es decir, el equipo con el puntaje total más alto entre los no clasificados) será añadido al grupo de tres (3) equipos, de modo que ambos grupos queden equilibrados con cuatro (4) equipos cada uno. Posteriormente, cada equipo jugará contra todos los demás de su grupo, como si originalmente ambos grupos hubieran tenido cuatro equipos. Los dos (2) equipos mejor clasificados de cada grupo se clasificarán para la fase semifinal.

En caso de que se inscriban nueve (9) países, los equipos se dividirán en tres (3) grupos, cada uno compuesto por tres (3) equipos. Al finalizar la fase de todos contra todos, los dos (2) mejores equipos de cada grupo avanzarán a la segunda ronda, que se desarrollará según el siguiente esquema:

- El 1.er lugar del Grupo A jugará contra el 2.º lugar del Grupo C;
- El 1.er lugar del Grupo B jugará contra el 1.er lugar del Grupo C;
- El 2.º lugar del Grupo A jugará contra el 2.º lugar del Grupo B.

Al concluir esta segunda ronda, los cuatro (4) equipos con la puntuación acumulada más alta — calculada sumando los puntos obtenidos tanto en la fase de todos contra todos como en la segunda ronda — se clasificarán para las semifinales.

Duración de los partidos:

En el formato amateur, cada partido está limitado a un máximo de 40 minutos de juego. En el formato profesional, las semifinales no pueden superar los 90 minutos de juego, mientras que las finales pueden extenderse hasta 120 minutos.

Número de jugadores permitidos:

En todas las competencias, cada equipo puede estar formado por entre 8 y 20 jugadores, con un número igual de hombres y mujeres, aunque solo un máximo de 12 jugadores (6 hombres y 6 mujeres) pueden participar en cada partido. Los equipos de FXC deben ser mixtos, y se requiere que haya al menos tres miembros del sexo opuesto en la cancha en todo momento.

Para los equipos que incluyan jugadores no binarios, la composición en la cancha será de tres hombres, tres mujeres y un atleta no binario. FXC es un deporte inclusivo abierto a todos los géneros, incluidos los jugadores transgénero y no binarios. Para obtener más información sobre su participación, consulte el Libro de reglas oficial 2016-2025.

No se admitirá a competir a equipos con menos de 7 jugadores y/o sin al menos tres integrantes del sexo opuesto en la cancha, y se perderá el derecho a la cuota de inscripción. Es responsabilidad de cada entrenador asegurarse de que sus equipos cumplan con el número requerido de jugadores.

Quince minutos antes del inicio de un partido, cada entrenador deberá entregar la Lista de Capitanes a la mesa de árbitros. En caso de no hacerlo, la Mesa de Árbitros establecerá la lista de acuerdo con el número de uniforme de cada jugador. De forma excepcional, todos los entrenadores deberán entregar la Lista de Capitanes correspondiente a su primer partido la noche anterior al inicio de la competición.

Código de Conducta de los Jugadores:

Una vez seleccionados por sus respectivos países, los jugadores representarán a sus familias, clubes, ciudades, países y a la Organización Internacional FXC. Su conducta se reflejará en estas instituciones. Al aceptar participar en el proceso de selección y representar a su país en la Copa Mundial FXC 2025, los jugadores se comprometen a adherirse y respetar las reglas del torneo, así como el código de conducta establecido por la Organización Internacional FXC y el Bella Italia Resort, anfitrión del evento. Los jugadores que violen cualquiera de los códigos de conducta pueden ser expulsados del equipo inmediatamente y no se les permitirá participar en ningún partido posterior.

Los jugadores que cometan dos (2) o más faltas voluntarias en tres (3) partidos durante la competencia serán prohibidos de jugar en el próximo partido del equipo.

Jugadores expulsados:

Los jugadores expulsados de un partido debido a faltas voluntarias no jugarán en los siguientes dos (2) partidos. Los jugadores y/o entrenadores de FXC que sean expulsados o suspendidos de la Federación FXC no podrán ingresar al área de juego bajo ninguna circunstancia, ya sea como atletas, entrenadores, instructores o personal médico. Si los jugadores o el personal expulsados o suspendidos se encuentran en la cancha en cualquier momento, su equipo será descalificado inmediatamente y perderá el derecho a cualquier forma de reembolso de su tarifa de inscripción.

Participantes:

Todos los participantes en ambas competencias deben:

- Estar afiliados regularmente para el año 2025 a la Federación Internacional FXC como entrenadores, atletas, árbitros (<https://www.fireballsportfederation.com/subscribe>)
- Presentar un certificado médico de buena salud emitido por su médico o firmar y entregar una declaración de exención de responsabilidad que libere a la International FXC Organization Inc. y a todos los organizadores del evento de cualquier responsabilidad o reclamación derivada de problemas de salud o condiciones médicas existentes en el momento de la participación;
- Conocer las reglas de FXC y haber leído y firmado el documento sobre "Principios y Sanciones de FXC". Cualquier jugador que no complete y firme el formulario no podrá jugar;
- Ser parte de un equipo de FXC registrado oficialmente para la competencia;
- Usar un uniforme oficial de FXC (camiseta numerada, pantalones cortos). Las hombreras protectoras son opcionales;
- Nunca haber sido expulsado de ningún partido de FXC por razones disciplinarias.

Reunión previa al evento:

El 16 de noviembre de 2025, a las 6:00 p. m., hora estándar europea, habrá una reunión previa al evento obligatoria en línea de 2 horas para todos los entrenadores, entrenadores asistentes y asistentes generales de todos los equipos. La reunión previa al evento no será una ocasión para sugerir cambios en las reglas del deporte o las regulaciones de competencia establecidas por la Federación Internacional FXC y esta convocatoria.

Cada participante solo puede solicitar aclaraciones sobre cualquiera de las reglas de FXC. Se recordará a todos los participantes las reglas de la competencia y las sanciones por infringirlas, y recibirán una explicación detallada del apoyo logístico y médico brindado durante los días de competencia.

Para garantizar un proceso sin problemas, las preguntas y solicitudes de aclaración deben enviarse por correo electrónico antes del 10 de noviembre de 2024 a: FXCTeam@fireballsportfederation.com

La naturaleza obligatoria de la Reunión previa al evento significa que si un equipo no está representado y presente, no se le permitirá participar en la competencia y no se reembolsará su tarifa de inscripción.

Premios:

El primer equipo recibirá la Copa del Mundo y las medallas de oro. El segundo y tercer equipo recibirán medallas de plata y bronce.

Uniformes y ropa deportiva:

Cada país debe proporcionar a su equipo 2 uniformes de diferentes colores, junto con 2 camisetas de entrenamiento con el logotipo de FXC, 4 polos con el logotipo de FXC y 1 bolso de lona y una mochila con el logotipo de FXC. Los países tendrán la oportunidad de diseñar sus propios uniformes, siempre que cumplan con las pautas de vestimenta de FXC. El equipo de diseño gráfico de los organizadores revisará y colaborará con cada país para resolver cualquier discrepancia. Todos los diseños finales deben completarse y ser aprobados por los organizadores a más tardar 45 días antes del inicio del evento.

Protectores bucales:

El uso de protectores bucales es muy recomendable para los jugadores, pero es opcional.

Medidas de seguridad y protección:

Todos los atletas deben quitarse collares, cadenas, aretes, pulseras, piercings y cualquier otro elemento que pueda lesionarlos a ellos o a otros atletas.

No se permitirá jugar a los jugadores con uñas largas.

Sanciones: Todo atleta que sea sorprendido usando cualquiera de estos elementos en la cancha será penalizado con una deducción de 2 puntos de la puntuación de su equipo.

Por razones de seguridad, no se permitirá jugar a los atletas que usen anteojos para leer. Se permiten anteojos deportivos con prescripción médica y deben ser aprobados por la Mesa Central.

Las rodilleras y los protectores de antebrazos son opcionales.

Está prohibido compartir equipo de protección entre atletas.

Todos los participantes deben usar zapatillas deportivas. No se permite jugar descalzo.

No se permitirá que un equipo juegue si los jugadores usan diferentes tipos de camisetas o pantalones cortos.

Está prohibido remangar o meter las camisetas o los pantalones cortos durante cualquier fase del juego.

Sanciones: Cualquier atleta que sea sorprendido remangándose las camisetas, las mangas o los pantalones cortos será penalizado con una deducción de 2 puntos para su equipo. Es responsabilidad de los entrenadores asegurarse de que sus equipos entren a la cancha respetando estas reglas. No se permitirán excepciones.

Debido a la naturaleza de alta intensidad del deporte y del torneo, los equipos deberán jugar varios partidos en diferentes momentos del día. Esto resultará en un gasto de energía mucho mayor de lo normal. Recomendamos que todos los participantes sean revisados por su médico antes de participar, se mantengan hidratados y consuman suficientes calorías.

Pérdida predeterminada:

Si algún equipo no se presenta a alguno de sus partidos, o no tiene el número mínimo de jugadores según lo establecido por las reglas de FXC y este documento, o llega más de 10 minutos tarde a la cancha, perderá automáticamente el partido por defecto. El marcador se registrará como 50-0 para el equipo ganador.

Se aplicarán las reglas de FXC.

Empate:

Si, al final de un partido, los equipos están empatados, cada equipo jugará una posesión más hasta que haya un ganador.

Reglamento FXC:

Se aplicará el reglamento oficial FXC 2016-2025, disponible en <https://es.fireballsportfederation.com/fxc-rules>.

El Comité Organizador Local y el Presidente de la Mesa Oficial tienen el derecho de realizar cambios de última hora a las reglas solo cuando dichos cambios sean necesarios para preservar la salud de todos los participantes. Si esto sucede, todos los cambios a las reglas FXC se compartirán con todos los participantes durante la Reunión Previa al Evento.

Disposiciones Adicionales:

Los casos o eventos no contemplados en este documento y/o en el Reglamento FXC serán resueltos por el Comité de Árbitros, cuya decisión final será inapelable.

Árbitros:

Los árbitros serán provistos por el Comité Organizador, y el cuerpo arbitral deberá estar afiliado a la Federación FXC - Fireball Extreme Challenge™.

Dado que el FXC es un deporte en desarrollo y se practica desde hace distintos períodos en los diferentes países, puede que no sea posible designar árbitros de cada una de las naciones participantes.

Por lo tanto, cada equipo participante reconoce y acepta que — a pesar de los máximos esfuerzos de los organizadores por evitar cualquier conflicto de interés en el campo — los partidos podrán ser arbitrados por jueces procedentes de los países de los equipos en competencia.

Mediante la firma del presente acuerdo, todos los equipos renuncian a cualquier derecho a impugnar o solicitar la anulación de un partido por este motivo y se comprometen a no emitir ni difundir declaraciones falsas o engañosas sobre la integridad o la imparcialidad del deporte FXC o de su arbitraje.

Gastos:

Todos los costos relacionados con el transporte y cualquier gasto adicional no cubierto por la tarifa de inscripción del equipo correrán a cargo de los equipos participantes visitantes a menos que los organizadores especifiquen lo contrario.

Servicios de asistencia médica y seguros:

El Comité Organizador proporcionará atención médica básica (primeros auxilios) a los participantes según sea necesario. Una ambulancia con personal médico estará presente durante todo el evento y siempre habrá un desfibrilador disponible en el lugar.

Los participantes con problemas de salud o que estén bajo tratamiento médico deben informar al Comité Organizador a través de su director deportivo/entrenador durante la reunión técnica y antes de cualquier partido.

Aunque la Organización Internacional FXC, en asociación con su filial italiana AICS, proporcionará seguro para todos los participantes a través de un proveedor de seguros líder, se recomienda encarecidamente que cada institución participante obtenga cobertura adicional para emergencias médicas y transporte.

Exención de responsabilidad por video y fotografía:

International FXC Organization Inc.

Al registrarse para la competencia, los participantes otorgan a los organizadores el derecho de capturar fotografías y videos de ellos durante cualquier fase del evento y de usar estas imágenes para fines de reproducción y promoción de la disciplina FXC. Cada participante, independientemente de su rol en el equipo, debe completar y firmar la exención de responsabilidad por separado adjunta a este documento.

Riesgos asociados con el deporte:

El Comité Organizador no asume ninguna responsabilidad por los accidentes que ocurran durante el evento, ya que se consideran riesgos inherentes al deporte. Además, cada participante, independientemente de su función en el equipo, debe completar y firmar la **Exención de responsabilidad** por separado que se adjunta a este documento.

FXC y el respeto:

Fireball Extreme Challenge™ es un deporte basado en el respeto tanto dentro como fuera de la cancha. Todas las reglas de FXC se han establecido teniendo en cuenta este principio. Por lo tanto, cualquier falta de respeto u ofensa de cualquier miembro del equipo dirigida a los jugadores (ya sea del propio equipo o del equipo contrario), los árbitros, la Mesa Oficial o el público, ya sea directa o indirectamente a través de las redes sociales, resultará en sanciones severas, que pueden incluir la expulsión de jugadores o entrenadores y la descalificación del equipo. Los atletas y/o equipos expulsados de la competencia perderán cualquier derecho a reembolso.

Washington D.C. - EE. UU. - 3 de octubre de 2025

The FXC Team